テイクツー・インタラクティブ・ジャパン合同会社
〒108-6028　東京都港区港南2-15-1　品川インターシティA棟28階
ユーザーサポート　TEL 0570-064-951　受付時間 10：00～18：00（土・日・祝日を除く）

NBA 2K11

MICHAEL 23 JORDAN

2K SPORTS

このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

■**プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**

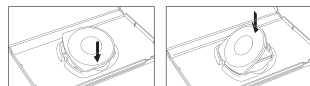
■**疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**

■**プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**

■**プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部(UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤った取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

UMD®の取り出し／収納方法

UMD®を取り出し／収納するときは、指などを挟まないよう充分注意してください。

PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、XMB™(クロスメディアバー)の[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。

PSP™アップデート ver XXX

■アップデートを始める前に、次のことをしてください。

・バッテリーが充電されていることを確かめる。
・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

XMB™の[設定]⇒[本体設定]⇒[本体情報]を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。[システムソフトウェア]にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929(PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00〜18:00

NBA 2K11

目次

ゲームの始め方

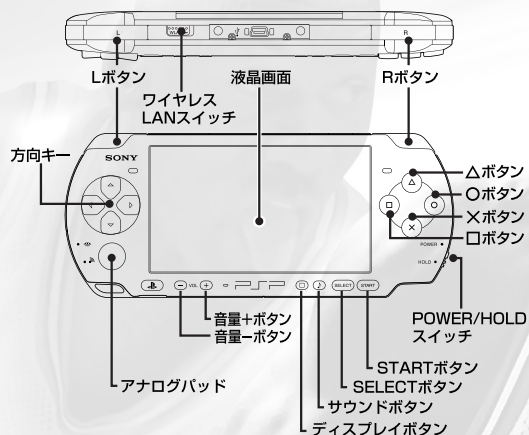
PSP® (PlayStation®Portable)の設定についてはPSP®の取扱説明書をご覧ください。PSP®の電源を入れるとPOWERランプがグリーンに光り、PSP®の設定が表示されます。ディスクカバーを開け、**「NBA 2K11」**のUMD®を、ラベル面をPSP®の裏側に向けてセットしディスクカバーを閉じます。PSP®の設定でゲームのアイコンを選択し、UMD®のアイコンを選択します。**「NBA 2K11」**のイメージが表示されますので、ⓧボタンを押すとゲームが始まります。画面の指示に従ってください。本ソフトウェアの使用方法については、この解説書をご確認ください。

注意：プレイ中にUMD®を取り出さないでください。

“メモリースティック デュオ”、“メモリースティック PRO デュオ”

注意！“メモリースティック デュオ”または“メモリースティック PROデュオ”(以下“メモリースティック”) を小さいお子さまの手が届くところに放置しないでください。誤飲の原因になります。

ゲーム設定と進捗をセーブするには、“メモリースティック”をPSP®本体の“メモリースティック デュオ”スロットに挿入してください。セーブデータはゲームをセーブしたものであれば、どの“メモリースティック”からでもロードできます。

操作方法

操作方法

メニュー画面の操作方法

メニューを選択する	**方向キー**
決定/カットシーンをスキップ	⊗**ボタン**
キャンセル/戻る	△**ボタン**
オプションセット1に変更する	**Lボタン/Rボタン**
オプションセット2に変更する	**アナログパッド**(右/左)
次のページへ進む	**STARTボタン**
2K Nav メニューを開く	**SELECTボタン**
追加オプション	◎**ボタン/**▣**ボタン**

基本の操作方法

オフェンス	
選手の移動	**アナログパッド**
シュート	▣**ボタン**(静止時)
レイアップ	▣**ボタン**(動作時)
ポンプフェイク	▣**ボタン**(軽く押す)
様々なシュート	▣**ボタン** + **アナログパッド**
アイコンパス	**Lボタン**(軽く押す)
ポストアップ	**Lボタン**(長押し)
ターボ	**Rボタン**
パス	⊗**ボタン** + **アナログパッド**
オーバーヘッドパス	**Lボタン** + **Rボタン** + ⊗**ボタン**
バウンドパス	**Lボタン**を押しながら⊗**ボタン**
クロスオーバー(右/左)	◎**ボタン**(軽く押して方向を指示)
ビハインド・ザ・バック	**Lボタン** + **Rボタン** + ◎**ボタン**
クロスオーバー	◎**ボタン**(軽く2回押す)
スピン	△**ボタン**(軽く押す)
ホップステップ	△**ボタン**(軽く2回押す)
ハーフスピン	**Lボタン** + **Rボタン** + △**ボタン**
スクリーン指示	**方向キー**(上)
ラインアップ	**方向キー**(左)
オフェンスプレイ	方向キー(右)
デュアルプレイヤーコントロール	方向キー(下)
タイムアウト	SELECT**ボタン**
ポーズ	START**ボタン**

ディフェンス	
選手の移動	アナログパッド
スティール	□**ボタン**
アナログパッドディフェンス	□**ボタン** + アナログパッド
アイコン切り替え	Lボタン（軽く押す）
ダッシュ	Rボタン
選手を切り替える	×**ボタン** + アナログパッド
テイクチャージ	○**ボタン**
ブロック	△**ボタン**
ダブルチーム	方向キー（上）
ラインアップ	方向キー（左）
ディフェンスセット	方向キー（右）
意図的なファウル	SELECT**ボタン**
ポーズ	START**ボタン**

オフボール時の操作方法

選手の交代	×**ボタン**
パスを要求する	△**ボタン**
リバウンド	△**ボタン**（ボールが空中にある時）
プットバック	Rボタン + △**ボタン**
ピックをセットする	○**ボタン**

シュート一覧

ジャンプシュート	□**ボタン**（立ち止まっている状態）
ポンプフェイク	□**ボタン**（軽く押す）
ストレートレイアップ	□**ボタン** + ゴールの方向にアナログパッドを倒す
左レイアップ	□**ボタン** + ゴールの正面を向いた状態で選手の左サイドにアナログパッドを倒す
右レイアップ	□**ボタン** + ゴールの正面を向いた状態で選手の右サイドにアナログスティックを倒す
フェイダウェイ	□**ボタン** + ゴールと逆方向にアナログパッドを倒す
シュートコース変更（ジャンプ後）	レイアップ中に□ボタンをもう一度押す
ベーシックダンク	Rボタン + □**ボタン** + ゴールに向かってアナログパッドを倒す
派手なダンク	Rボタン + □**ボタン** + ゴールの正面を向いた状態で選手の左サイドにアナログパッドを倒す
パワーダンク	Rボタン + □**ボタン** + ゴールの正面を向いた状態で選手の右サイドにアナログスティックを倒す
リバースダンク	Rボタン + □ **ボタン** + ゴールと逆方向にアナログパッドを倒す

メインメニュー

ゲーム起動後、**STARTボタン**を押してプロフィールを選択すると、メインメニューが開きます。

クイック マッチ – 好きなチームを選択するだけで、すぐに試合を始めることができます。

ゲームモード – ***NBA 2K11***のゲームモードには**アソシエーション、マイプレイヤー、シーズン、プレイオフ、ストリート、トーナメント、チュートリアル**があります。

オプション – ロスターの管理、ゲーム設定の調整、プレゼンテーションの設定、NBAルールの変更を行うことができます。

フィーチャー – ***VIP***、***2K Beats***、**アリーナ*BGM***の設定、コード入力、**クレジット**の閲覧を行うことができます。

ロード/セーブ – プロフィール、ロスター、ルールのロードとセーブを行うことができます。

オンライン – オンラインを介して友達と一緒にゲームを楽しむことができます。

ゲームモード

アソシエーション – チームのあらゆる要素を自分でコントロールできるモードです。あなたはゼネラルマネージャーであり、コーチであり、コート上でプレイする選手でもあります。選手をスカウトするのも、フリーエージェントと契約するのも、ドラフト予想を見て有望な大学生を見出すのも、コーチやアシスタントを雇うのも、すべてあなたの手腕次第です。さらに戦いは1シーズンに限られません。力を駆使して常勝軍団を作り上げましょう！

シーズン – 文字通りNBAシーズンを戦うモードです。シーズンの長さを選択し、NBAファイナルを目指してチームを率います。さあ、あなたのチームはNBA王者の称号をつかみ取ることができるでしょうか？

プレイオフ – レギュラーシーズンをスキップし、プレイオフから戦いを始めます。

ストリート – フルコート、ハーフコート、1 on 1、21ポイントゲームを行うことができます。こうした様々なシチュエーションの中で、あなたはNBAのトップ選手相手に戦いを挑むこととなります。

トーナメント – トーナメントを作成し、1人または友達と一緒に楽しむことができます。4～16チームによるトーナメントを作成し、ファンタジードラフトで選手を選び、クウォーターの長さ（Sim時含む）を設定します。

マイプレイヤー – NBAルーキーをスタープレイヤーへと育て上げます。試合や練習でスキルポイントを稼ぎ、選手の能力値を向上させましょう。よいプレイをすればするほど、選手の能力が早く向上していきます。

練習 – 練習モードをクリアしていくことで、プレイの詳細を学ぶことができます。さあ、あなたは最高難度の技を繰り出すことができるでしょうか？

NBA 2K11の特色

NBA 2K11は高い評価を受けている本シリーズを、さらなる高みへと引き上げた作品です。新しく追加された特色や、より磨きのかかったゲームパフォーマンスが、新しい次元のエンターテイメントを提供します。

マイプレイヤー

まず自分の分身となるルーキー選手を作成します。シュートブロックに長けたセンタープレイヤーにするのもよし、3ポイントの得意なポイントガードにするのもよし、すべてはあなたの選択次第です。選手を作成し、NBAチームに配属されれば、彼のキャリアがスタートします。さあ、あなたはどのようにルーキー選手を育て、何度のチャンピオンシップを獲得することができるでしょうか？

練習

より幅広くなった練習モードにより、基本動作から高度なドリブル、さらにはアリウープなどの華麗な技まで、様々な動きを学ぶことができます。

進化したターボシステム

進化したターボシステムが、より歯応えのあり、リアルな体験を提供します。しかしターボの過剰使用は選手のスタミナを消耗させます。実際のNBAプレイヤーと同じように、爆発するときと抑えるときのタイミングをしっかり学ぶ必要があるでしょう。

一新されたロスター

オフシーズンの大型トレード、フリーエージェント動向、負傷者、選手レーティングに関する最新情報を活用することができます。

オンライン

友達相手にあなたのスキルを存分に試しましょう！オンラインメニューより以下の2種類のマッチを作成または検索することができます：

エキシビションゲーム – アドホックモードを介して対戦相手を選び、使用可能なチーム、ユニフォーム、ラインアップ、コートの中からひとつを選択します。

ストリートゲーム – アドホックモードを介して、プレイヤー2人による激しい一騎打ちを行います。マッチの設定としてフルコート、ハーフコート、3 on 3、4 on 4、5 on 5などから選択することができます。

ポーズメニュー

ポーズメニューを開くことで、オプションの変更を行ったり、ゲームを小休止することができます。ポーズメニューは**STARTボタン**を押すことで試合中いつでも開くことができますが、ポーズを行えるのはボールを保持しているプレイヤーのみとなります。ポーズメニュー内の項目は⊗**ボタン**を押すことで選択することができます。

再開 – 試合に戻ります。

リプレイ – 華麗なダンクや、パス、スティールなどを何度もリプレイすることができます。

コーチング – チームの戦略をカスタマイズします。

タイムアウト – タイムアウトを行い、チームを整えます。

オプション – ゲーム設定を調整します。

終了 – 試合を終了します。

ユーザーサポート　WWW.2KSPORTS.COM/INFO/CONTACT

テイクツー・インタラクティブ・ジャパン合同会社
〒108-6028 東京都港区港南2-15-1 品川インターシティA棟28階
TEL. 0570-064-951 受付時間 10：00〜18：00（土・日・祝日を除く）

限定的ソフトウェア保証ーライセンス契約および情報の利用について

本文書は更新されることがあり、最新版がwww.take2games.com/eulaにアップロードされます。本文書の更新版がアップロードから30日後にお客様が本ソフトウェア製品の使用を続けられている場合、更新版の規定事項に同意されたものとみなされます。

お客様による本ソフトウェア製品の使用には、本限定的ソフトウェア保証およびライセンス契約（以下「本契約」）、および以下に規定される事項が適用されます。「本ソフトウェア製品」とは、本契約に同梱されているすべてのソフトウェア、付帯する解説書、パッケージおよびその他の印刷物、ファイル、電子的もしくはオンラインのコンテンツもしくはドキュメンテーション、およびこれらのソフトウェアおよび関連素材のコピーすべてを意味します。本ソフトウェア製品を開封したり、インストールしたり、本ソフトウェア製品に同梱されているソフトウェアおよびその他の素材を使用した場合、TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE社（以下「ライセンサー」）に対し本契約の内容に同意されたものとみなされます。

I. ライセンス契約

ライセンス：本契約の規定事項および条件下において、ライセンサーはお客様に、本ソフトウェア製品のドキュメンテーションにおいて特に規定がない限り、本ソフトウェア製品一式を特定の1台のコンピューターもしくはゲーム機本体において、ゲームプレイ目的で個人的かつ非商業的に使用する非独占的な、譲渡不可能な、限定的な権利およびライセンスを許諾します。お客様に対する権利の許諾は、お客様が本契約の規定を遵守していることが条件となります。本契約下でお客様に許諾されるライセンスの有効期間は、お客様が本ソフトウェア製品をインストールされるか、その他の形で利用された日時に開始され、お客様による本ソフトウェア製品の破棄、もしくはライセンサーによる本契約の解除のうち、早いほうの日時に終了するものとします。お客様に許諾されたライセンスは、本ソフトウェア製品に関連して使用されている技術的な防護措置をお客様が迂回しようと試みた場合、直ちに失効します。お客様はライセンス契約下で本ソフトウェア製品の使用権を許諾されるのであり、お客様は本ソフトウェア製品の権利および所有権が移譲もしくは付与されるものではなく、本契約が本ソフトウェア製品の権利の売却ではないことに同意されたものとみなされます。本契約にてお客様に許諾されることが明示されていないすべての権利については、ライセンサー、および、存在する場合は、そのライセンサーに帰属します。

所有権：すべての著作権、商標、企業秘密、商号、所有権、特許、商品名、コンピューターコード、視聴覚エフェクト、テーマ、キャラクター、キャラクター名、シナリオ、会話内容、設定、美術、効果音、楽曲および道徳的権利、およびに本ソフトウェア製品に関するその他のあらゆる権利、所有権および利権はライセンサーに帰属します。本ソフトウェア製品は米国の著作権法と商標法、および世界各地で適用される法および条約によって保護されています。本ソフトウェア製品はライセンサーからの事前の書面による承諾なしでは、全部もしくは一部に限らず、いかなる方法もしくは媒介物でも、コピーしたり、複製したり、再配布することは認められません。全部もしくは一部に限らず、いかなる方法もしくは媒介物でも本ソフトウェア製品をコピー・複製・再配布した者は著作権法を意図的に犯すことになり、米国もしくは在住している国家において民事的・刑事的処罰の対象となります。米国における著作権法違反は法定刑として違反事例1件あたり最大15万ドルの罰金が科せられます。本ソフトウェア製品には一部、ライセンス下で使用されている内容が含まれており、本契約に対する違反事例の際はライセンサーのライセンサーも自らの権利を保護する処置をとる可能性があります。ここでお客様への許諾が明示されていないあらゆる権利はライセンサーに帰属します。

ライセンス契約の条件：お客様は以下の事項に同意されたものとみなされます：a.本ソフトウェア製品を商用目的で利用しないこと。b.ライセンサーによる事前の書面による許諾なしでは、あるいは本契約に明示されている方法で許諾を得ていない限りは、本ソフトウェア製品および本ソフトウェア製品のコピーを配布したり、リースしたり、ライセンスしたり、売却したり、賃貸したり、その他の方法で移譲したり配布したりしないこと。c.（本契約内で明示されている以外の形態で）全部もしくは一部に限らず、本ソフトウェア製品のコピーを作成しないこと。d.本ソフトウェア製品のコピーを不特定多数のユーザーが使用もしくはダウンロードできる形態でネットワーク上で提供しないこと。e.本ソフトウェア製品もしくは本契約によって明示されている以外の形態で、オンラインでの使用を目的として、本ソフトウェア製品をネットワーク上で使用ないしインストールしたり、同時に複数のコンピューターもしくはゲーム機本体にインストールしたりしないこと。f.本ソフトウェア製品を同梱のUMD®から実行する必要性を迂回する目的で、本ソフトウェア製品をハードディスクもしくはその他の記憶装置上にコピーしないこと（実行を効率化するためにインストール時に本ソフトウェア製品自体によって作成された全部もしくは一部のコピーは除く）。g.本ソフトウェア製品をコンピューターゲーム・センターもしくはその他の施設において使用したりコピーしたりしないこと。ただし、ライセンサーが本ソフトウェア製品の商用目的での使用を可能にするために施設に対するライセンス契約を提示する場合はあります。h.全部もしくは一部に限らず、本ソフトウェア製品のリバース・エンジニアリング、デコンパイル、逆アセンブルを行ったり、本ソフトウェア製品に基づいた派生物を作成したり、それ以外の方法で本ソフトウェア製品を改変したりしないこと。i.本ソフトウェア製品上もしくは本ソフトウェア製品内に表示されている所有権に関する表示、マークやラベルを削除したり改変したりしないこと。j.米国の輸出法もしくは関連規制によりソフトウェアの供与が禁止されている国家の国内に本ソフトウェア製品を（直接、間接を問わず）移送、輸出、再輸出したり、それ以外の方法でそれらの法もしくは規制（改正が入る可能性もある）に違反しないこと。

ただし、本ソフトウェアおよび付帯するドキュメンテーションのコピー（履歴やバックアップ用のコピーを含む）、および本ソフトウェア製品および付帯するドキュメンテーションのいかなる部分・要素をも一切手元に残さない場合、かつ譲渡対象者が本契約内容に同意した場合に限り、本ソフトウェア製品一式および付帯するドキュメンテーションを恒久的に他者に譲渡することが認められます。本ソフトウェアは個人での使用のみを目的としています。

技術的な防護措置：本ソフトウェア製品には、本ソフトウェア製品へのアクセスを管理したり、無許可でのコピー作成を防止したり、それ以外の方法によって本契約下で許諾されている限定的な権利およびライセンスを逸脱することを、防止するための措置が含まれている可能性があります。（本ソフトウェア製品のドキュメンテーションで別示されていない限り、）本ソフトウェア製品がオンラインの追加要素へのアクセスを可能にする仕様である場合、それらの要素に同時にアクセスできるのは本ソフトウェア製品一式1つ分に限られます。オンラインのサービスにアクセスしたり、本ソフトウェア製品用の更新ファイルやパッチをダウンロードするにはさらなる規定への同意や登録が必要になる場合があります。有効なライセンス下にあるソフトウェアのみがオンラインのサービスにアクセスしたり、更新ファイルやパッチをダウンロードすることを認められます。お客様はこのようなアクセス管理措置に干渉したり、このようなセキュリティ機能を無効にしたり迂回したりしないことに同意したものとみなされます。技術的な防護措置を無効にしたり、それ以外の方法で改変を加えた場合、本ソフトウェア製品は正常に動作しません。

ユーザーによって作成されたコンテンツ：本ソフトウェア製品がお客様に、ゲームプレイ用のマップデータ、シナリオ、車のデザインのスクリーンショット、お客様によるゲームプレイの動画、もしくはその他のコンテンツの作成を可能にする場合があります。本ソフトウェア製品の使用許諾の交換条件として、および本ソフトウェア製品の使用を通じたお客様による供与物に発生する著作権的な利権という範疇において、お客様はライセンサーに対し、本ソフトウェア製品および関連する商品やサービスに関連して、お客様の供与物を任意の方法で、かつ任意の目的で使用する、独占的な、恒久的な、解除不能な、完全に移譲可能な、サブライセンス可能な、全世界で有効な権利を認めるものとみなされます。これにはお客様の供与物を再現したり、複製したり、転用したり、改変したり、上演したり、表示したり、出版したり、放送したり、送信したり、現在知られている方法であれ、まだ知られていない方法であれ、その他の方法で一般大衆に伝達したり、関連法規および国際条約によって知的所有権に対し認められている保護期間の全期間を通じて、お客様に対する一切の以後の通告および報酬なしで、お客様の供与物を配布したりする権利が含まれます。お客様は適用される法規の範疇における、ライセンサーおよび他のプレイヤーによる本ソフトウェア製品および関連商品やサービスに関連した、これらの供与物の使用および享受に対する、一切の親的な、出版上の、名声上の、帰属的な道徳的権利を放棄するものとみなされます。ライセンサーに対するこのライセンスの許諾、および上述の適用される一切の道徳的権利の法規は、本ライセンス契約が解除された場合でも持続するものとします。

インターネット接続：本ソフトウェア製品はインターネットを基盤とする要素にアクセスしたり、本ソフトウェア製品を認証したり、その他の機能を実行するためにインターネット接続を必要とする場合があります。本ソフトウェア製品の特定の機能が正常に動作するためには、お客様が以下のものを用意し、かつ維持する必要がある場合があります：(a)適切なインターネット接続および／または(b)本ソフトウェア製品のドキュメンテーション内で明示された、Windows Live、ライセンサー、ライセンサーの提携先、もしくはその他のオンラインサービスにおける有効かつ稼働中のアカウント。このようなアカウントをお客様が維持されない場合、本ソフトウェア製品の特定の機能が作動しなかったり、全部もしくは一部が、正常に作動しなくなってしまう可能性があります。

II. 情報の収集および使用

本ソフトウェア製品をインストールし、使用することで、お客様は情報収集に関する以下の規定に同意したものとみなされます。これには（該当する場合は）欧州連合および欧州経済地域の外の国家に所属するライセンサーおよび提携会社へのデータの転送が含まれます。PlayStation®Network、もしくはそれ以外の何らかの方法で、お客様が本ソフトウェア製品の使用中にインターネットに接続された場合、ライセンサーはハードウェア製造会社もしくはプラットホームのホスト会社（Sony社など）から情報を受信したり、お使いのコンピューターもしくはゲーム機本体から自動的に特定の情報を収集する場合があります。これにはユーザーID（ゲーマータグやスクリーンネームなど）、ゲームのスコア、ゲーム内での実績、ゲームのパフォーマンス、訪問先、フレンドリスト、ハードウェアのMACアドレス、IPアドレス、お客様による各種ゲーム機能の使用状況、それ以外の情報も含まれます。ライセンサーによって収集された一切の情報は、お客様の個人特定を可能にしたり、個人情報に該当することのない匿名的な情報となっていますが、お客様が（お客様の実名などの）個人情報をユーザーIDに含めた場合、このような個人情報は自動的にライセンサーに送信され、ここで説明されているような方法で使用されます。

ライセンサーによって収集された情報は、ライセンサーによって一般大衆がアクセス可能なウェブサイトにアップロードされたり、ハードウェアの製造会社と共有されたり、プラットホームのホスト会社と共有されたり、ライセンサーのマーケティング・パートナーと共有されたり、ライセンサーによってその他の合法的な目的に使用される場合があります。お客様は本ソフトウェア製品を使用することで、お客様が作成されたユーザー製コンテンツの作者公表や、お客様のスコア、ランキング、実績、その他のゲームプレイ関連のデータの表示など、お客様のデータの公開表示を含めた関連データの使用をライセンサーに対し許諾したものとみなされます。お客様がお客様の情報がこのように共用されることを許諾されない場合、本ソフトウェア製品は使用しないでください。

III. 保証

限定保証：ライセンサーは（お客様が本ソフトウェア製品の最初かつ当初の購入者である場合に限り）お客様に対し、通常の使用およびサービスの範囲内において、購入日から90日間、本ソフトウェア製品が記録されている元の記憶媒体に素材及び加工技術上の欠陥が発生しないことを保証します。本ソフトウェア製品が本ソフトウェア製品のドキュメンテーション内に記載されている必要システム環境を満たしているパーソナルコンピューターと互換性があること、もしくはゲーム機本体の製造会社から、対応しているゲーム機本体と互換性があることを認定されていることを、ライセンサーはお客様に対して保証します。ただし,ハードウェア、ソフトウェア、インターネット接続および個々の使用状況の差異が関連するため、ライセンサーは、お客様がお使いのコンピューターもしくはゲーム機本体そのもので本ソフトウェア製品が動作することを保証するものではありません。ライセンサーはお客様に本ソフトウェア製品をお楽しみいただくのを阻害する要因が欠如していること、本ソフトウェア製品がお客様の要望を満たすものであること、本ソフトウェア製品の実行が中断されず、エラーを伴わないこと、本ソフトウェア製品とサードパーティ製のソフトウェアおよびハードウェアとの互換性、および本ソフトウェア製品に含まれているエラーが修正されることを保証するものではありません。ライセンサー、もしくは認可された代表者によって口頭・書面で提供されたいかなる助言的内容も、保証として発効するものではありません。黙示の保証に対する除外事項や制限事項、および消費者に適用される制定法上の権利に対する制限事項の適用は法的管轄によっては認められていないため、上記の除外事項、制限事項の一部もしくはすべてがお客様には適用されない場合があります。

理由を問わず、保証期間中に本ソフトウェア製品もしくは本ソフトウェア製品が記録されている記憶媒体にお客様が欠陥を発見した場合、ライセンサーによる本ソフトウェア製品の生産が継続されている場合に限り、ライセンサーは保証期間中に欠陥があることが判明したソフトウェアを無料で交換することに同意します。本ソフトウェア製品の供給がその時点で中止されている場合、ライセンサーは、ライセンサーの一存で同等以上の価値を有する同様のソフトウェア製品で代替できる権利を有します。本保証はライセンサーによって提供された元の記憶媒体および本ソフトウェア製品に限定され、通常の使用による磨耗や劣化には適用されません。もし欠陥が不適切な使用、乱暴な使用、もしくはお客様の不注意によって発生したものである場合、本保証は適用されません。法規によって定義されたあらゆる黙示の保証は、上述の90日間の期間に限定されます。

上記で明示されている場合を除き、本保証は、あらゆる商品適格性の保証、特定の目的への適切性、非抵触を含め、口頭のもの・書面のものを問わず、明示的なもの・黙示的なものを問わず、他のあらゆる保証の代わりとなるものとします。他のいかなる提示および保証も、ライセンサーに対し拘束力をもたないものとします。

上記の限定保証が適用された本ソフトウェア製品を返送する場合、お客様のお名前と返送先住所、日付の入った購入時のレシート、および欠陥の内容を説明し、お客様が本ソフトウェア製品を実行しているシステムについて簡潔にまとめた文書を添えて、元のソフトウェアのみを下記に指定されているライセンサー宛てに送付してください。

本ソフトウェア製品の所有、使用もしくは誤動作の結果として発生した特殊な、事故的な、もしくは結果的な損害については、所有物への損害、信用の喪失、コンピューターの故障もしくは誤動作その他、および法規の範囲内で可能な限り、不法行為（過失を含む）によるものであれ、契約上のものであれ、厳格責任であれそれ以外であれ、ライセンサーがそのような損害が発生する可能性について助言を受けていたかどうかにかかわらず、本契約もしくは本ソフトウェア製品に関連する、もしくはそれらから生じた訴訟原因による人身傷害による損害、物的損害、利益損失、懲罰的損害賠償に対し、ライセンサーはいかなる場合でも責任を負わないものとします。（適用法令によって規定されるものを除き、）いかなる場合でも、ライセンサーの損害賠償額の合計が、お客様が本ソフトウェア製品を使用するために支払った実際の金額を上回ることはないものとします。

一部の州・国家では黙示の保証の有効期間に対する制限の規定、および／または事故的もしくは結果的な損害の除外もしくは制限を認めていないため、上記の制限事項、および／または法的責任の除外事項もしくは制限事項がお客様には適用されない場合があります。本保証は、本保証の特定の規定がいずれかの連邦法、州法もしくは地方自治体法によって禁止されており、専占することができない場合の限りにおいて、適用されないものとします。本保証はお客様に特定の法的権利を付与するものですが、法的管轄によっては、お客様にはこれ以外にもそれぞれ異なる権利が認められている場合があります。

契約の解除：本契約はお客様が本契約の規定や条件に違反した場合、直ちに失効します。その場合、お手元にある本ソフトウェア製品のすべてのコピー、およびその構成要素を破棄していただく必要があります。なお、お客様がお手元にある本ソフトウェア製品およびすべてのコピー、複製物を破棄し、かつ本ソフトウェア製品がインストールされたクライアントサーバーやコンピューターから本ソフトウェア製品を恒久的かつ完全に削除することでも、本契約を解除することができます。

米国政府による権利制限：本ソフトウェア製品およびそのドキュメンテーションは完全に私費によって開発されており、「商業的コンピューターソフトウェア」もしくは「限定コンピューターソフトウェア」として提供されています。米国政府もしくは米国政府の下請業者による本ソフトウェア製品の使用、複製、開示に対しては、場合により、DFARS 252.227-7013の技術的データおよびコンピューターソフトウェアの権利の項目の(c)(1)(ii)項、もしくはFAR 52.227-19の商業的コンピューターソフトウェアの権利制限の項目の(c)(1)および(2)に規定されている制限が適用されます。契約者／製造者には、ライセンサーの下記の連絡先が該当します。

衡平法上の救済：お客様は、本契約の規定が厳密に遵守されない場合、ライセンサーが不可逆的な損害を受けることとなり、従ってライセンサーが保証、他の保証、損害の証拠なしで本契約のいずれの規定に対しても、適用される他の救済措置に加え、適切な衡平法上の救済を得る権利を有することに同意したものとみなされます。

免責：お客様は、本契約の規定に従った本ソフトウェア製品の使用に際したお客様の行動および不作為により、直接的もしくは間接的に発生する損害、損失および費用に関して、ライセンサーおよびその提携先、ライセンサー、関連会社、受託業者、管理職、役員、社員および代理人の免責を認め、これらを守り、保護することに同意したものとみなされます。

その他：本契約はお客様とライセンサーとの間のライセンス契約の総体であり、両者間の以前の契約および提示事項に優先するものとします。本契約の内容修正は両者による書面においてのみ可能とします。本契約の規定のいずれかがいかなる理由でも施行不可能であると判断された場合、該当する規定は施行可能となる範囲でのみ修正されるものとし、本契約のそれ以外の規定は影響を受けないものとします。

準拠法：本契約は（抵触や法原則の選択にかかわらず）ニューヨーク州の法のもとで締結され、連邦法によって規定される同法がニューヨークの住民同士の間で、ニューヨーク州内において締結され、施行されるのと同様に適用されるものとします。ライセンサーによる書面での明示によりその件に限って放棄された場合、もしくは地域の法規に反している場合を除き、本契約に関連した訴訟は、ライセンサーの主幹となる営業所の所在地（米国ニューヨーク州ニューヨーク郡）に所在する州および連邦の裁判所のみに限定するものとします。両者はこれらの法廷の法的管轄に準拠し、ここで規定された手順に沿って、あるいはニューヨーク州法もしくは連邦法で許可されている方法で、通知その他を処理することに同意するものとします。両者は国際物品売買契約に関する国連条約（1980年、ウィーン）が本契約、および本契約から生じるあらゆる法的闘争もしくは取引に適用されないことに同意するものとします。

本ライセンスに関するご質問は、以下の住所に書面でお問い合わせください：
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

Net BSD

本製品の通信機能にはNetBSD Foundation, Inc.およびその協力者によって開発されたソフトウェアが使用されています。協力者の詳細は、http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txtをご覧ください。